

Torneio Intercolegial de Games Ti-Games

Maricá | Rio de Janeiro | 2019

Regulamento

Art. 1º - O **Torneio Intercolegial de Games Ti-Games** é uma competição de Jogos Eletrônicos promovida e realizada pela Companhia de Desenvolvimento de Maricá - Codemar e executada pela For Games, que tem por finalidade:

- a. congregar os estudantes da Cidade de Maricá;
- b. fortalecer dos laços de amizade e fraternidade em disputas saudáveis;
- c. oficializar o e-Sport no ambiente escolar;
- d. facilitar a apropriação da Tecnologia da Informação;
- e. fomentar a Indústria Criativa.

DA FORMAÇÃO DOS TIMES

Art. 2º - O Torneio será disputado entre times que representarão suas respectivas instituições de ensino.

Parágrafo Único: Cada time é composto de cinco pessoas: quatro (04) jogadores titulares fixos e (0) jogador-reserva. Mas a Escola pode escolher um segundo reserva, para o caso de um algum eventual impedimento dos titulares, porque não serão aceitas substituições na Equipe com outros jogadores além desses seis finalistas do Torneio Interno.

DAS INSCRIÇÕES

Art. 3º - Cada Instituição de Ensino poderá ser representada apenas por um time

Parágrafo Único: Os integrantes dos times do Torneio deverão ter, no mínimo onze (11) e, no máximo, dezoito (18) anos de idade até a data da disputa final, em dezembro de 2019.

Art. 4º - As escolas participantes devem sediar dois dias de eventos internos, cada um com 4 horas de duração. Um será destinado à realização de oficinas de desenvolvimento de jogos e palestras de aproximação com a indústria de games, e o outro será destinado à formação de um time de alunos gamers. Para participar do Torneio Intercolegial, *é necessário ter sediado estes dois dias de eventos.*

Parágrafo Único: A etapa de formação de time será por pontos corridos individuais: os melhores alunos formam o time da escola.

Art. 5º - As etapas para realizar a inscrição no Ti-Games são:

- I. a Escola se inscreve no torneio por meio de correio eletrônico com a equipe organizadora.
- II. a Escola preenche o Termos de Adesão ao Ti-Games (que se encontra no site).

- III. a Escola decide duas datas (4 horas cada) para sediar os eventos internos do torneio.
- IV. uma etapa de formação de time (qualificatórias). O time da respectiva instituição de ensino será formado pelos cinco alunos (quatro titulares e um reserva) que obtiverem a maior pontuação no dia (todos da mesma escola).

DA COMPETIÇÃO

Art. 6º - Na fase inicial a competição utilizará um sistema de pontuação acumulativa de caráter classificatório, objetivando a não eliminação de times e jogadores nas primeiras etapas. Após essa fase haverá disputas eliminatórias, até que seja definido apenas um único time vencedor.

- I. Na etapa intraescolar, o evento de formação de time será individual, com o acúmulo de pontos pessoal. Os cinco melhores ao final da etapa formam o time oficial da escola, com os 5 subsequentes sendo classificados como reservas (ou suplentes).
- II. Na etapa intercolegial, as datas dos eventos serão postadas nas páginas e site oficiais do torneio (www.tigamesmarica.com.br) e as escolas listadas para cada evento, podem comparecer para participar. Essa fase também segue formato pontos corridos, portanto o comparecimento em todos os eventos aumenta a chance de uma pontuação maior. O não comparecimento, entretanto, não desclassifica a escola automaticamente.

Art. 7º - Os jogos utilizados em cada etapa da competição serão definidos apenas no dia da competição. No entanto, poderão ser divulgados parcialmente, em momento oportuno, através das redes sociais, site oficial do torneio e/ou no site da organizadora. Caso seja necessário, poderá haver trocas ou inclusão dos jogos divulgados.

Art. 8º - As partidas serão disputadas apenas com os controles oficiais fornecidos pela própria organizadora, sendo vedado o uso de qualquer outro controle ou acessório, compatível ou não.

Art. 9º - As regras de cada jogo específico usado nas disputas serão explicadas pelos organizadores antes do começo das partidas, sendo obrigatória e implícita a concordância total dos membros integrantes de cada time. Caso algum membro durante as partidas desobedeça às regras estipuladas, será advertido verbalmente em primeira instância. Caso o fato se repita de forma proposital, a equipe será permanentemente desclassificada da competição.

DA DESCLASSIFICAÇÃO

Art. 10º - Serão desclassificados os times que incorram em qualquer um dos seguintes casos:

- I. demonstrem atitudes antidesportivas e/ou negativas durante as competições ou nas redes sociais (suas próprias, do torneio ou dos organizadores). Isso inclui ameaças, xingamentos, preconceitos raciais/sociais, ou atos de violência física;
- II. utilizem qualquer meio fraudulento para obter vantagens indevidas nos jogos da competição, como por exemplo: o uso de trapaças (Cheats) ou controles com pressionamento automático (Turbo) entre outros;
- III. compareçam ao torneio com membros diferentes daqueles que foram inscritos no formulário de inscrição e divulgados previamente;
- IV. apresentem menos de cinco jogadores inscritos no local e hora estipulados para as etapas finais do torneio;
- V. adentrem no local da competição com qualquer membro participante portando armas de fogo ou armas brancas. Caso isso ocorra, será solicitado que o time se retire do local da competição e do seu entorno;
- VI. retirem do local indevidamente, com ou sem dolo, qualquer um dos equipamentos ou acessórios pertencentes às instituições organizadoras do evento. Neste caso, além da desclassificação, será solicitada a devolução dos bens em questão, sob pena de responsabilização da sua Escola.

DA PREMIAÇÃO

Art. 11º - A premiação final do torneio será realizada após a etapa Final na fase intercolegial e será para as duas escolas melhores colocadas (primeiro e segundo lugar). Essa premiação constitui em uma “Gaming Room” – um stand personalizado para a escola, com console de última geração, controles, jogos e uma televisão 49”. Essa premiação será propriedade e responsabilidade da escola vencedora.

Art. 12º - Ao longo da competição, na fase intercolegial, os alunos compondo os times de suas respectivas escolas, receberão camisas do torneio.

Parágrafo Único – As camisas são para os 5 (cinco) titulares do torneio. Sem camisas adicionais para os reservas, pois são consideradas prêmio para os melhores colocados na etapa de formação de time.

Art. 13º - Os alunos dos melhores times receberão vale brindes, camisas diferenciadas e troféus. Esta premiação não poderá ser trocada com a organização do torneio e é de responsabilidade dos jogadores após a entrega.

Parágrafo Único – Os times que receberem “prêmios únicos por feitos”, são postados nas redes/canais oficiais do Ti-Games. Estas premiações não são reveladas de antemão.

DA FASE INTERCOLEGIAL

Art. 14º - A fase intercolegial começará após o evento aberto com profissionais da indústria de games e profissões correlatas. Evento que marca o final da primeira fase e início dos embates entre escolas.

Parágrafo único – Os times das Escolas precisam comparecer a esse evento com pelo menos dois representantes.

Art. 15° - Na primeira fase do Intercolegial (nos meses de outubro e novembro) serão realizados 20 certames de competição, com datas e locais divulgadas previamente nas páginas/canais oficiais do Ti-Games. Cada escola poderá participar de até 4 eventos. As listas com as escolas selecionadas para cada certame serão publicadas nas páginas/canais oficiais do Ti-Games.

Parágrafo Único – A escola não poderá competir em um evento para o qual não tenha sido qualificada e convocada. Por este motivo, é necessário conferir as páginas para saber quais serão os 4 dias/locais que a escola poderá participar.

Art. 16° - A escola não é desclassificada por não comparecer, porém terá menos chances de pontuar e se classificar para as Finais.

Art. 17° - A pontuação é cumulativa nesses certames. Ao final de cada evento será revelada a classificação do dia. O time que vencer em primeiro nos quatro eventos receberá prêmios únicos por este feito, independente do resultado final da competição.

Art. 18° - Escolas podem aumentar a pontuação de seus times promovendo engajamento de sua comunidade escolar, na forma de:

- a. torcida com mais de 10 pessoas nos certames.
- b. interações nas redes sociais voltadas para apoio do time da escola. Fotos do time, likes, vídeos, comentários positivos etc. A quantidade de interações e tamanho destas interações determinará a pontuação extra. Os organizadores farão a mensuração e acompanhamento (proporcionalmente de acordo com cada escola) do envolvimento da comunidade escolar com o torneio.
- c. pais e mestres dos alunos participando da torcida, interações online e comparecimento ao evento voltado para este público, que acontecerá durante a fase intercolegial. Este evento oferecerá algumas maneiras de obterem pontuação extra, porém só o público com mais de 30 anos pode participar.

Parágrafo único - As comunidades escolares mais engajadas receberão prêmios únicos por este feito, independente do resultado final da competição.

DISPOSIÇÕES FINAIS

Art. 19° - Os locais e datas dos eventos serão dispostos nas páginas oficiais do torneio e no site principal da executora. O acompanhamento das datas e locais é de responsabilidade única de cada time participante.

Art. 20° - Caberá exclusivamente aos participantes se fazerem presentes nos locais e nos dias específicos das competições, utilizando-se de seus próprios meios de locomoção e arcando com os seus custos. Os organizadores ou instituições sediando as etapas não oferecem comida - somente água, para não atrapalhar o bom funcionamento do torneio (tempo de partidas, equipamentos higienizados etc.).

Art. 21° - É proibida a circulação dos participantes - inscritos ou não -, em áreas restritas ou não franqueadas pela instituição que estará sediando o evento.

Art. 22° - Os organizadores não se responsabilizam por qualquer objeto - seja ele de valor material ou não -, que por acaso seja perdido, suprimido ou roubado nas imediações do torneio.

Art. 23° - Os times participantes poderão levar torcida organizada, contanto que a mesma siga as regras dispostas neste documento e não participem diretamente das partidas. Caso qualquer membro da torcida venha infringir qualquer uma das regras da competição, será solicitada a retirada de toda a torcida do local.

Art. 24° - Quaisquer outras dúvidas relativas ao torneio podem ser tiradas diretamente com os organizadores através do correio eletrônico tigames.marical@gmail.com ou por mensagens nas redes sociais.